



Wazzda?!

Snelregels voor in de klas

Alleen of in teams

Je kan er bij dit spel voor kiezen dat je **alleen** een woord maakt en de anderen raden. Je kan ook in **teams van twee personen** een woord maken.

Doel van het spel

Teken een woord met de stokjes bij het spel. Zorg dat je medespelers het woord raden.

Klaarzetten

Schud de opdrachtenkaartjes en leg ze met het grote getal naar boven op tafel.

Leg de houten staafjes en de rode en blauwe schijfjes op tafel. Speel je met een team van twee personen, verdeel de staafjes en schijfjes dan over de twee spelers.

Spelen

1. Het startteam pakt een kaartje van de stapel en leest stil de opdrachten.
2. Op de bovenste kaart van de stapel die nog op tafel ligt, staat nu een ander nummer.
3. Jullie moeten nu samen de opdracht bij dat nummer neerleggen.
4. Let op! Jullie mogen **niet overleggen** en jullie leggen **om de beurt** een houtje neer.

Raden

Tijdens het leggen van de tekening, raden de andere spelers.

Is het woord geraden? Dan krijgen degene die het goed heeft geraden en de twee spelers van het team allemaal 1 punt.

Kijk op de achterkant naar de volgende ronde.



Volgende ronde

De linker speler van het team vormt nu een nieuw team: hij wordt een team met degene links van hem.

Opnieuw pakken jullie een kaartje, lezen de opdracht en leggen het woord weer neer.

Het einde van het spel

Als iedereen twee keer is geweest, is het spel afgelopen. Tel de punten. Wie heeft er gewonnen?

Zorg je dat het spel weer compleet is als je Wazzda?! opruimt:

10 lange zwarte stokjes

6 korte zwarte stokjes

2 kleine rode rondjes

2 grote blauwe rondjes