



Picture Party!

Snelregels voor in de klas

Doel van het spel

Haal als eerste de finish.

Klaarzetten

- Leg het spelbord in het midden van de tafel, zodat iedereen er goed bij kan.
- Geef iedereen een kaart met een getal. Vanaf nu ben je dat nummer.
- Geef iedereen een stapeltje kaarten met alle getallen.
- Iedereen heeft nu 1 getal voor zich liggen + tien kaarten in zijn hand.



Zorg dat niemand de kaarten in je hand ziet.

De startspeler

Er is geen startspeler. Degene die het spel heeft klaargezet, mag als eerste een foto pakken.

Kijk op de achterkant hoe je het spel speelt.



Spelen

- Pak een kaart uit het bakje aan de UIT-kant.
- Leg op het speelbord zodat iedereen het kan zien.
- Iedere speler kijkt nu bij wie zij deze kaart het best vindt passen. Welk getal heeft die persoon? Kies de kaart met dat getal en laat hem nog even niet zien. (Je mag ook op jezelf stemmen)
- Iedereen draait tegelijkertijd haar kaart om.
- Op wie is het meest gestemd?
- Steek de kaart weer terug in het bakje aan de IN-kant.
- Nu is de volgende aan de beurt om een kaart te pakken.

Het einde van het spel

Als iemand de finish haalt met haar pion, is het spel direct afgelopen.

Punten scoren

- Je scoort per ronde.
- Wie heeft de meeste stemmen gekregen?
- Iedereen die op die persoon heeft gestemd, krijgt 1 punt en mag een stap doen met haar pion.
- Is er gelijk spel. Dan krijgt iedereen die op die spelers heeft gestemd 1 punt.
- Wie het eerst bij de finish is, heeft gewonnen.

Zorg je dat het weer compleet is als je Picture Party! opruimt:

spelregels

1 speelbord

1 kaartenhouder met 100 dubbelzijdige fotokaarten

10 stemkaarten per kleur (dus 10 x 1, 10 x 2 enzovoort). In totaal 100 kaarten.

10 spelerskaarten (1 - 10)

10 pionnen