



Start hier



Formula

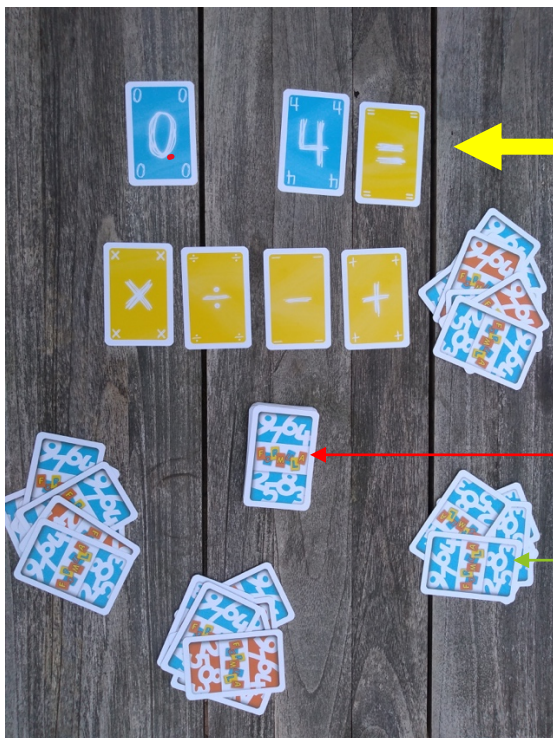


Snelregels voor in de klas

Doel van het spel

Wie als eerste al haar kaarten heeft gespeeld, is de winnaar.

Klaarzetten



Pak de bovenste twee
getallenkaarten en leg die
neer met de =

Leg de stapel in het
midden, zodat iedereen
erbij kan.

Geef alle spelers 7
kaarten.

Kijk op de achterkant hoe je het spel speelt.



De startspeler

De speler links van de deler mag beginnen. De startspeler maakt de eerste som: pak een rekenteken en leg uit je hand een oplossing na het =-teken. Kan je geen passende kaart speler, dan moet je een kaart van de stapel pakken.

Spelen

- Als je aan de beurt bent mag je altijd 1, 2 of 3 kaarten neerleggen. Een van die kaarten mag een rekenteken zijn (de gele kaart).
- Je legt de kaarten die je wilt spelen op de kaarten van de vorige speler.
- Als je niet kan, dan moet je een kaart van de stapel in je hand nemen en is de volgende speler.

Let op!

- De kaart met ? is de joker. Je mag de kaart inzetten voor elk getal tussen 0 en 9. De joker houdt het getal dat de eerste speler eraan heeft gegeven.
- Als je boven de 10 uitkomt, mag je twee getalkaarten naast elkaar leggen (maar je mag nog steeds maximaal 3 kaarten wegleggen!).
- De volgende speler mag die twee kaarten gebruiken, bijvoorbeeld de 1 (van de 10) laten liggen en de 0 (van de 10) vervangen door een eigen kaart.
- De volgende speler mag de twee kaarten ook weer op elkaar leggen en er 1 kaart opleggen als de som weer onder de 10 gaat.
- De som $\dots \times 0 = 0$ blijft natuurlijk voor ieder getal hetzelfde. Ja, lekker makkelijk! Daarom moet je deze som direct vervangen als die is gelegd.

Het einde van het spel

Als een speler al haar kaarten heeft gespeeld, is het spel afgelopen en is zij de winnaar.

Zorg je dat het spel weer compleet is als je Formula opruimt:

- 52 getalkaarten (oranje en blauw)
- 5 kaarten met rekentekens (geel)
 - spelregels